



REGULAMIN

Biegun: Ruchome Piaski

kat. ELITE

I. Cel

1. Popularyzacja biegania jako najprostszej formy rekreacji.
2. Upowszechnienie biegów terenowych z przeszkodami jako dyscypliny umożliwiającej szerszej grupie zawodników wykazaniem się i sprawdzeniem swoich możliwości w warunkach na pograniczu ekstremalnych.
3. Umożliwienie rywalizacji najlepszym zawodnikom OCR w Polsce.

II. Organizator

Adventure Park Gdynia Kolibki, ul. Bernadowska 1, 81-553 Gdynia

III. Termin, miejsce i realizacja:

II edycja zawodów w 2018 roku odbędzie się 14 lipca 2018 roku w dzielnicy Gdynia Kolibki.

Baza imprezy: Adventure Park Gdynia Kolibki ul. Bernadowska 1

Start: Adventure Park Gdynia Kolibki

Meta: Adventure Park Gdynia Kolibki

Harmonogram kat. ELITE:

godz. 7:00 – otwarcie biura zawodów dla zawodników ELITE

godz. 7:45 – odprawa techniczna dla zawodników ELITE

godz. 8:00 – start fali ELITE

godz. 11:00 – zamknięcie trasy dla zawodników ELITE

IV. Trasa i Zasady

Trasa biegu to 2 pętle o długości ok. 4 km. Pętla usytuowana jest na terenie Adventure Park Gdynia Kolibki, plaży w Gdyni Orłowie. Dodatkowo na całej trasie ustawiono kilkanaście naturalnych i skonstruowanych przeszkód.

Długość trasy minimalna: ok. 8 kilometrów

Opłata Startowa: zgodnie z aktualnym cennikiem.

1. Limit uczestników fali ELITE wynosi 100 zawodników.
2. Aby zapisać się na bieg należy wypełnić elektroniczny formularz znajdujący się na stronie wydarzenia oraz dokonać wpłaty wpisowego. **Opłata startowa nie podlega zwrotowi.**
3. Zapisy elektroniczne przyjmowane będą do dnia 12.07.2018 roku do godziny 21.00. Istnieje możliwość zapisu w dniu zawodów, jednak taki zapis nie gwarantuje otrzymania pełnego pakietu startowego pod warunkiem wolnych miejsc.

Zasady:

1. Zawodnicy startują wspólnie w swoich kategoriach (mężczyźni, 15 min później kobiety) i obowiązkowo pokonują 2 okrążenia.
2. Każdy zawodnik fali ELITE musi pokonać samodzielnie każdą przeszkodę.
3. Zawodnicy mogą podchodzić do pokonywania przeszkody dowolną liczbę razy
4. Nad prawidłowym pokonaniem przeszkody czuwa sędzia.
5. Zawodnik, który nie zdoła pokonać przeszkody jest zobowiązany do oddania opaski ELITE i nie będzie klasyfikowany w ostatecznych wynikach.
6. Zawodnicy nie mogą sobie pomagać przy pokonywaniu przeszkody, ani korzystać z pomocy kibiców.
7. Sędzia może udzielić instrukcji prawidłowego pokonania przeszkody przed podejściem zawodnika do jej pokonywania.
8. Przeszkody, na których zawodnicy nie mogą dotknąć ziemi, zaliczane są po uderzeniu dzwonka ręką lub dłonią.
7. Decyzje sędziego są ostateczne.
8. Pomiar czasu będzie się odbywać elektronicznie.
9. Każdy zawodnik musi posiadać przytwierdzony do lewej lub prawej nogi na wysokości kostki chip identyfikacyjny służący do elektronicznego pomiaru czasu. Umieszczenie chipa w innym miejscu lub jego zdjęcie w trakcie Biegu karane będzie dyskwalifikacją. Przy wypożyczeniu chipa nie będzie pobieranej kaucji. Zawodnicy, którzy nie dokonają zwrotu chipa bezpośrednio po ukończeniu Biegu zostaną zdyskwalifikowani.

V. Punkty kontrolne oraz limit czasu:

1. Na trasie będą znajdowały się nieoznakowane i oznakowane punkty kontrolne zabezpieczone przez sędziów technicznych.
2. Zawodników kat. ELITE obowiązuje limit czasu wynoszący: 3 godziny.
3. Zawodnik po upływie limitu czasu jest zobowiązany do zejścia z trasy i nie podlega klasyfikacji.

VI. Uczestnictwo:

1. Zawodnicy startują w Biegu na własną odpowiedzialność. Przekazanie Organizatorowi prawidłowo wypełnionego Formularza zgłoszeniowego oraz dokonanie opłaty startowej oznacza, że Uczestnik rozważył i ocenił charakter, zakres i stopień ryzyka wiążącego się z uczestnictwem w Biegu, w tym zagrożenie wypadkami, możliwość odniesienia obrażeń ciała i urazów fizycznych, a także szkód i strat o charakterze majątkowym i dobrowolnie zdecydował się podjąć to ryzyko.
2. Dopuszczeniu do startu decyduje sędzia zawodów, którego decyzje są ostateczne.
3. Zawodnicy charakteryzować powinni się dużą odpornością fizyczną oraz psychiczną. Osoby posiadające lęk do wody, przestrzeni, ciemności, ognia oraz zamkniętych pomieszczeń nie powinny brać udziału w biegu.
4. Wszyscy zawodnicy startujący w biegu muszą zostać zweryfikowani w Biurze Organizacyjnym mieszczącym się w miejscu Adventure Park w Gdyni Kolibki w dniu zawodów w godzinach

podanych wyżej w harmonogramie.

5. Na terenie Biura Zawodów – Adventure Park organizator zapewnia miejsce do przebrania oraz punkt do mycia po zakończonym biegu. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za pozostawione rzeczy biegaczy.
6. Warunkiem sklasyfikowania zawodnika jest przebiegnięcie po zatwierdzonej trasie biegu i ukończenie biegu w regulaminowym czasie. Zawodnicy, którzy nie ukończą biegu w wymaganym czasie nie będą sklasyfikowani.
7. Uczestników obowiązuje niniejszy regulamin.
8. Prawo startu mają:
 - Osoby, które zarejestrowały się poprzez www.biegun.info i uiściły opłatę oraz osoby, które otrzymały vouchery w ramach konkursów prowadzonych przez Adventure Park Gdynia Kolibki.
 - Osoby, które w dniu zawodów ukończą 18 rok życia.
 - Osoby w wieku 16-18 lat będą dopuszczone do biegu po przedstawieniu pisemnej zgody rodziców.
 - Wszyscy chętni nie posiadający przeciwwskazań lekarskich do udziału w dyscyplinach sportowych typu wytrzymałościowego, którzy zgłosili swój udział.
 - Osoby, które złożą podpisane własnoręcznie lub przez pełnomocnika, a w przypadku osób niepełnoletnich przez przedstawiciela ustawowego, oświadczenie o zdolności do udziału w Biegunie i przedstawią dokument tożsamości ze zdjęciem w Biurze Zawodów.

VII. Klasyfikacja:

1. Klasyfikowany i nagradzany zostaje najlepszy uczestnik w kategoriach:
 - kobiety/mężczyźni
2. Dekoracja i wręczenie nagród odbędzie się w dniu zawodów.
3. Nagrody nie będą wysyłane pocztą.
4. Wyniki po weryfikacji zostaną zamieszczone w Internecie na stronie www.biegun.info.pl oraz Adventure Park Gdynia Kolibki.

VIII. Zgłoszenia:

1. Organizator dokonuje zapisów według kolejności przyjmowania zgłoszeń i **dokonywania opłat wpisowego**, do wyczerpania limitów miejsc w poszczególnych turach. Zgłoszenia będą przyjmowane od stycznia 2018 roku do dnia zawodów włącznie. Zgłoszenie należy wysłać poprzez stronę.

Kwota wpisowego pokrywa również koszty:

- ubezpieczenia NNW
- opieki medycznej na trasie biegu
- pamiątkowego medalu
- posiłku po biegu

UWAGA: organizator nie zwraca kwoty wpisowego osobom, które nie stawią się na start w wyznaczonym czasie bądź zrezygnowały z imprezy po dokonaniu zgłoszenia.

2. W przypadku chęci wprowadzenia zmiany w formularzu zgłoszeniowym (dane osobowe, nazwa drużyny, fala startowa), zmiany będą dokonywane jedynie po okazaniu potwierdzenia przelewu (**kwota min. 10 PLN**) na dowolny cel charytatywny.

IX. Uwagi końcowe:

1. Numer startowy musi zostać umieszczony w widocznym miejscu.

2. Nie wolno zaśmiecać trasy biegu (opakowania po żywnościach oraz wszelkie śmieci zawodnik zabiera ze sobą na metę)
3. Organizator zastrzega sobie prawo do decydowania we wszelkich kwestiach spornych nie objętych niniejszym regulaminem.
4. Organizator zastrzega sobie prawo do zmian w programie imprezy, (bez wcześniejszego powiadomienia uczestników) wynikających z sytuacji nieprzewidzianych.
5. Organizator zastrzega sobie prawo do wprowadzania zmian w regulaminie imprezy. Z ostateczną wersją regulaminu zapoznać można będzie się przed startem w biurze zawodów.
6. Organizator zastrzega sobie prawo do bezpłatnego wykorzystania wizerunku i wypowiedzi uczestników, biorących udział w imprezie, w celu wykorzystania do promocji w środkach masowego przekazu.

X. Skargi i wnioski:

Zawodnik ma prawo wniesienia skargi do komisji sędziowskiej po wpłacie kaucji w wysokości 250 zł. W przypadku skargi odrzuconej kaucja nie podlega zwrotowi i zostanie w całości przekazana na cele charytatywne.

